

Utilisation d'uMap

Qu'est-ce qu'uMap ?



uMap permet de créer des cartes personnalisées sur des fonds OpenStreetMap en un instant et les afficher dans votre site.

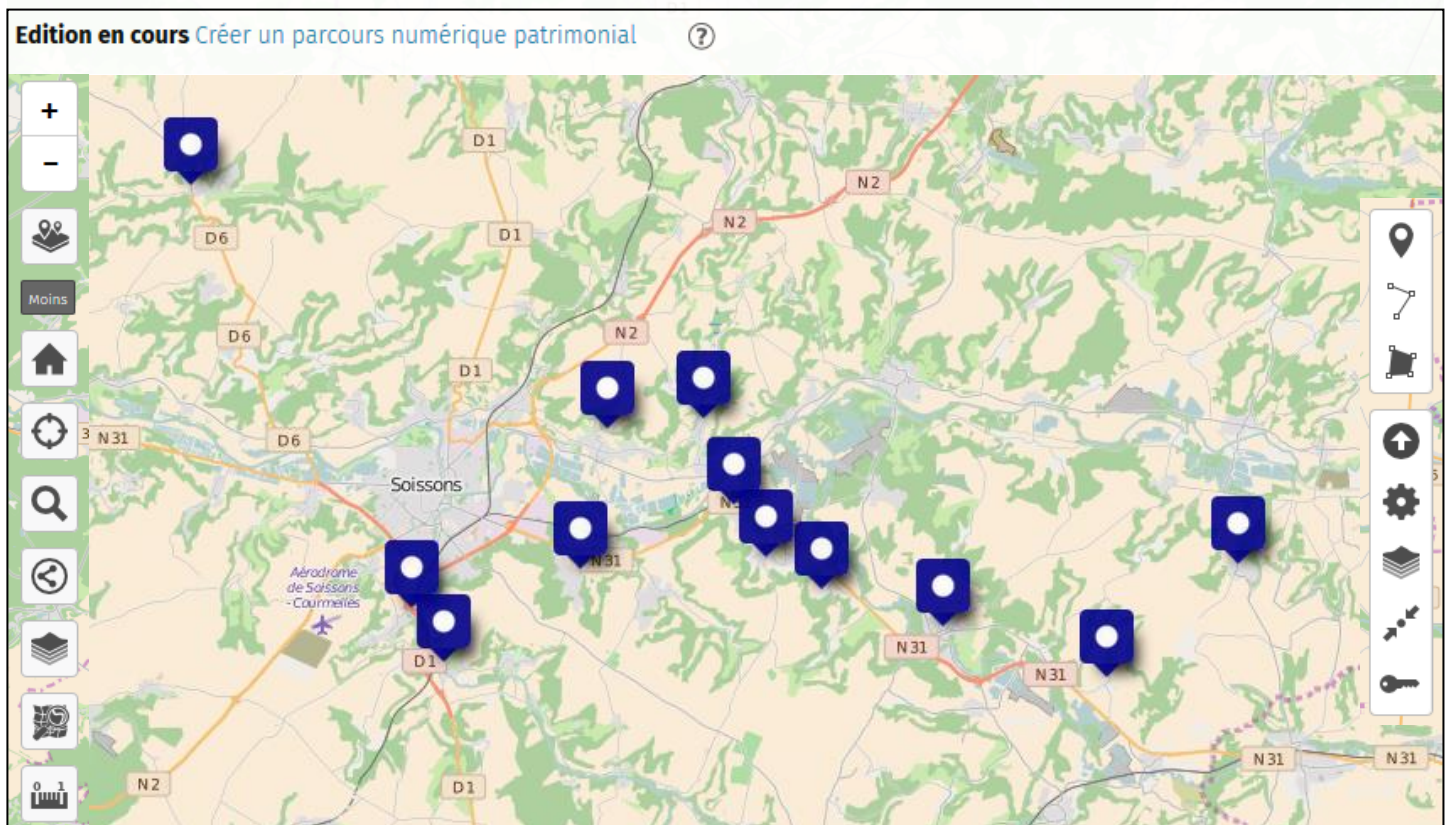


- ✓ Choisir les fonds de carte
- ✓ Ajouter des POI: marqueurs, lignes, polygones...
- ✓ Choisir la couleur et les icônes
- ✓ Gérer les options de la carte: afficher une minicarte, géolocaliser l'utilisateur...
- ✓ Import des données géographiques en masse (geojson, gpx, kml, osm...)
- ✓ Choisir la licence de vos données
- ✓ Exporter et partager votre carte



Et c'est open source!

Un exemple :



Menu du tutoriel (cliquer pour lire le paragraphe) :

[1/ Créer un compte](#)

[2/ Se connecter](#)

[3/ Créer une carte :](#)

[Nommer et enregistrer la carte](#)

[Paramétrer la carte](#)

[Enregistrer les modifications](#)

[4/ Renseigner la carte](#)

[Présentation des outils](#)

[Paramètres des marqueurs](#)

[Informations associées aux marqueurs :](#)

[texte, photo, liens, ...](#)

[5/ Changer les fonds de carte](#)

[6/ Permissions de la carte](#)

[7/ Exporter et partager la carte](#)

[8/ Autres outils](#)

[Outils de zoom](#)

[Enregistrer le zoom actuel](#)

[Gérer les calques](#)

[Gérer ses cartes](#)

[9/ Crédits documentaires](#)

[10 / Actions avancées :](#)

[Supprimer la carte, cloner les marqueurs](#)

1/ Créer un compte :

Afin de pouvoir travailler en plusieurs temps sur une carte, gérer ses cartes et les partager, il est nécessaire de créer un compte.

<http://umap.openstreetmap.fr/fr>

UMap étant Open source, c'est bien entendu gratuit.

La création du compte est validée par un mail de confirmation.

2/ Se connecter :

Cliquer sur
« Connexion »

Choisir
« OpenStreetMap ».

The screenshot shows the uMap website homepage. At the top left is the uMap logo. To its right is a navigation menu with 'Connexion / Créer un compte', 'À propos', and 'Feedback'. Below the navigation is a search bar with the placeholder text 'Chercher des cartes'. The main content area features two large circular icons: one with a magnifying glass over a map and another with a pencil. Below these icons are two columns of text. The left column describes uMap's features: 'uMap permet de créer des cartes personnalisées sur des fonds OpenStreetMap en un instant et les afficher dans votre site.' The right column lists features with checkmarks: 'Choisir les fonds de carte', 'Ajouter des POI: marqueurs, lignes, polygones...', 'Choisir la couleur et les icônes', 'Gérer les options de la carte: afficher une minicarte, géolocaliser l'utilisateur...', 'Import des données géographiques en masse (geojson, gpx, kml, osm...)', 'Choisir la licence de vos données', and 'Exporter et partager votre carte'. At the bottom are two buttons: 'Créer une carte' and 'Tester la démonstration'. On the right side, there is a modal window titled 'Merci de choisir un fournisseur' with a 'Close' button. It contains three icons: a map with a magnifying glass, a bucket, and a cat. The map icon is highlighted with a red dashed box and a red arrow pointing to the annotation 'Choisir « OpenStreetMap »'.

Connexion

Vous n'avez pas encore de compte ? [S'inscrire maintenant](#)

Adresse e-mail ou nom d'utilisateur :

Mot de passe :

[Vous avez perdu votre mot de passe ?](#)

Se souvenir de moi

Saisir son mot de
passe et son
identifiant, puis
valider.

Autoriser l'accès à votre compte

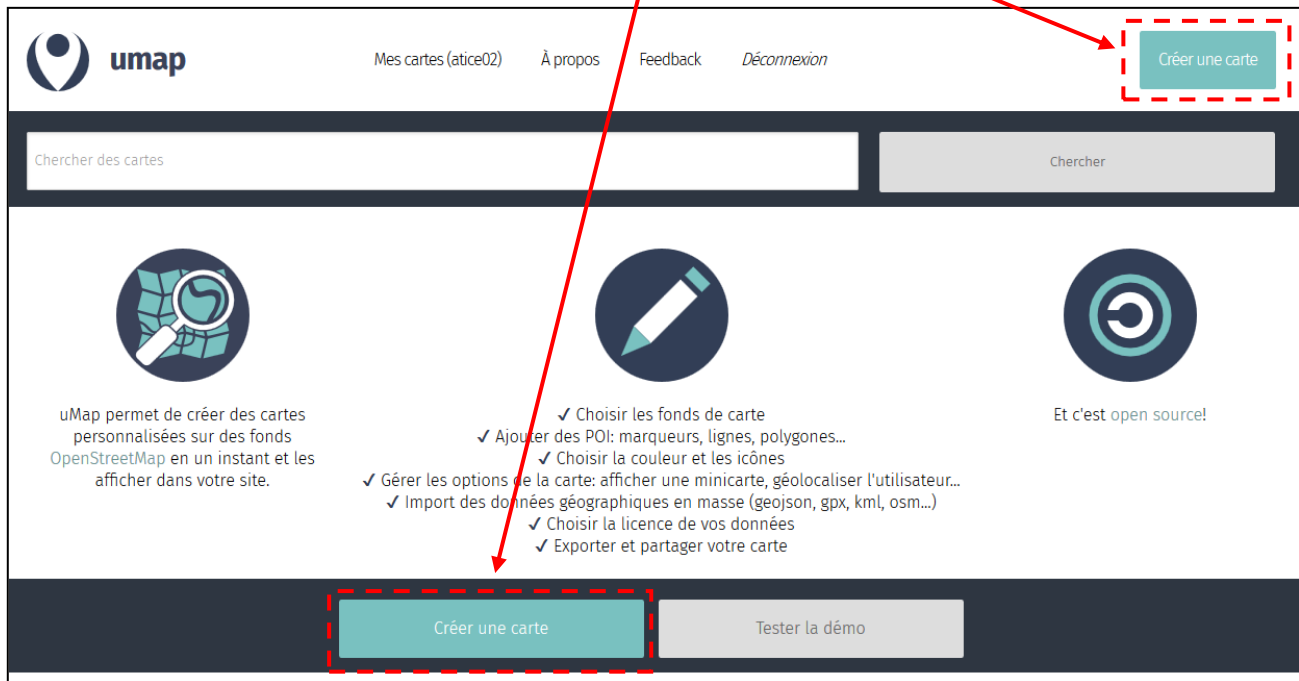
L'application uMap demande l'accès à votre compte, atice02. Vérifiez si vous désirez que l'application ait les possibilités suivantes. Vous pouvez en choisir autant ou aussi peu que vous voulez.

Autoriser l'application client à :

lire vos préférences utilisateur.

3/ Créer une carte :

Cliquer sur « Créer une carte ».

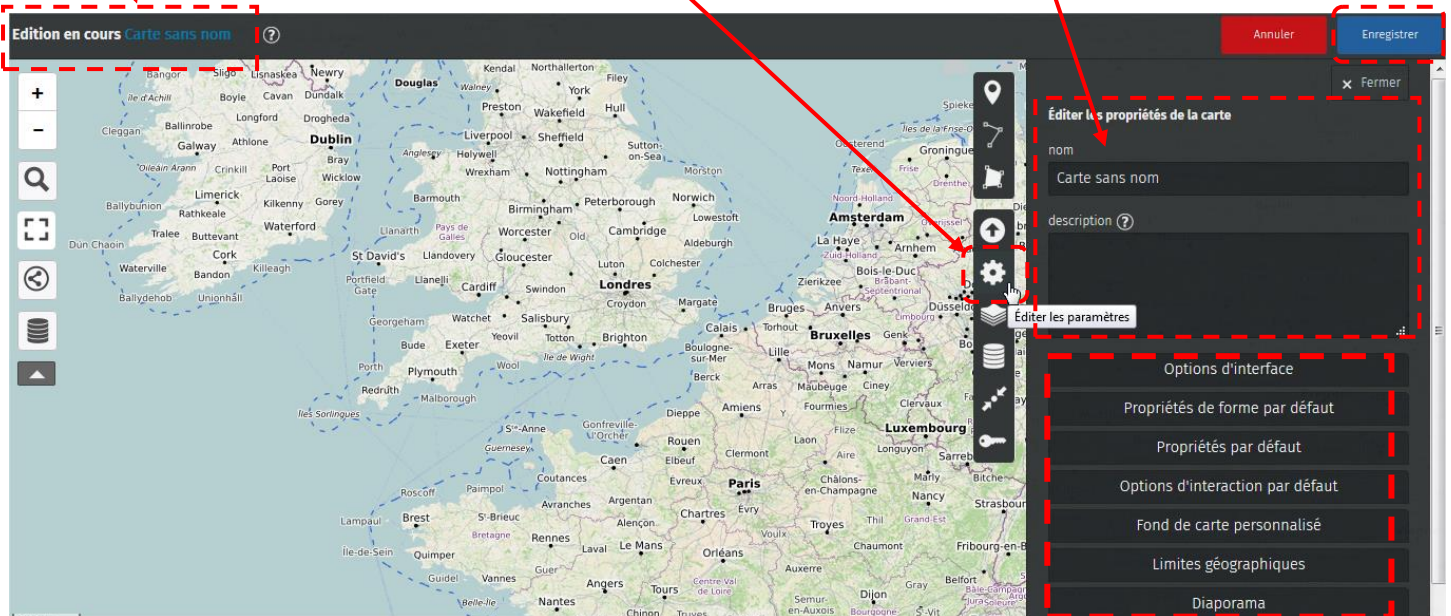


Nommer et enregistrer sa carte :

Cliquer sur « Carte sans nom ».

Cliquer sur "Éditer les paramètres", puis remplir les champs « Nom » et « Description ».

Enregistrer.

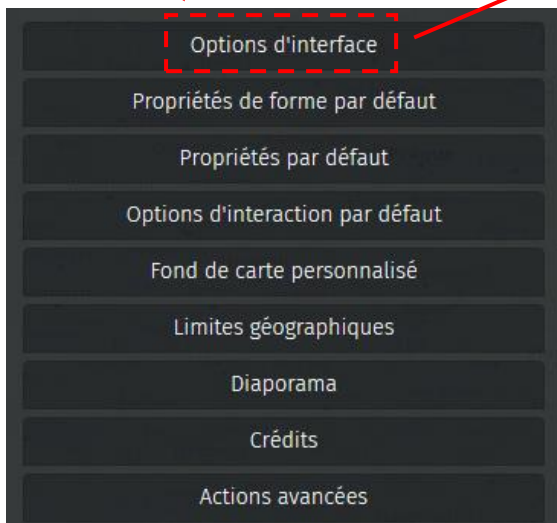


Ces outils permettent de paramétrer la carte. Voir ci-dessous.

Paramétrer la carte :

Seuls les paramètres principaux seront présentés ici.

Liste des paramètres disponibles.



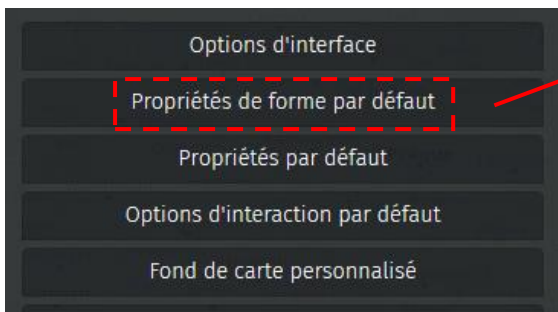
Les « **options d'interface** » permettent de sélectionner différentes options de présentation. A régler en fonction des outils que l'on souhaite rendre visibles aux visiteurs.

Il est possible de choisir les boutons qui seront affichés sur la carte.

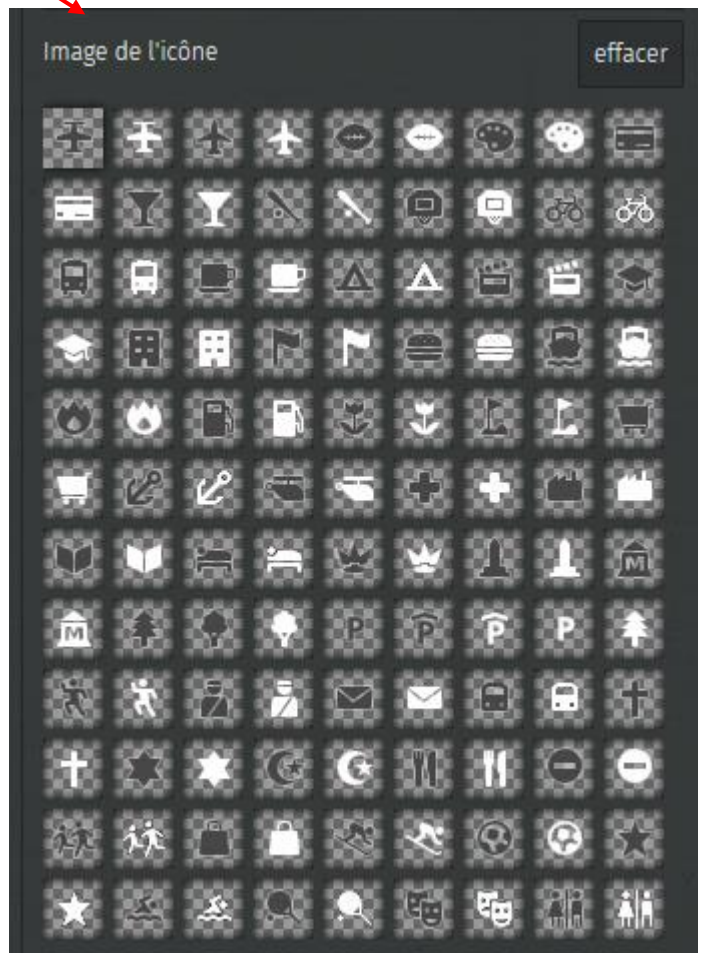
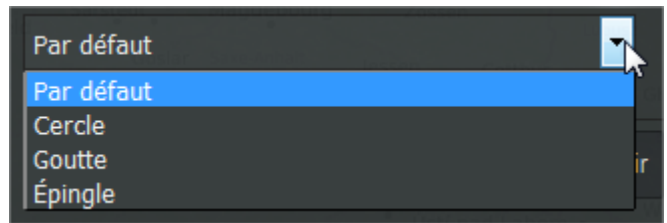
Options d'interface

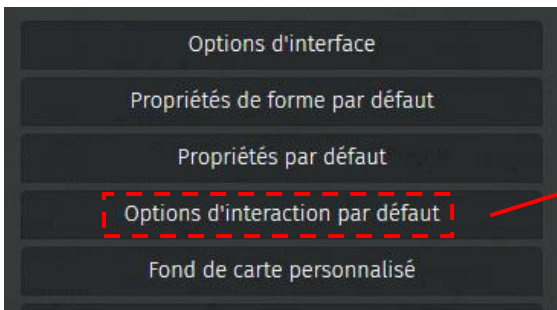
Afficher les boutons de zoom	<input checked="" type="button" value="toujours"/>	<input type="button" value="jamais"/>	<input type="button" value="caché"/>	
Afficher le bouton de recherche	<input checked="" type="button" value="toujours"/>	<input type="button" value="jamais"/>	<input type="button" value="caché"/>	
Afficher le bouton de plein écran	<input checked="" type="button" value="toujours"/>	<input type="button" value="jamais"/>	<input type="button" value="caché"/>	
Afficher le bouton de partage	<input checked="" type="button" value="toujours"/>	<input type="button" value="jamais"/>	<input type="button" value="caché"/>	
Afficher le bouton de localisation	<input type="button" value="toujours"/>	<input type="button" value="jamais"/>	<input checked="" type="button" value="caché"/>	
Afficher le bouton de mesures	<input type="button" value="toujours"/>	<input type="button" value="jamais"/>	<input checked="" type="button" value="caché"/>	
Afficher le bouton permettant de changer le fond de carte	<input type="button" value="toujours"/>	<input type="button" value="jamais"/>	<input checked="" type="button" value="caché"/>	
Afficher le bouton pour ouvrir l'éditeur d'OpenStreetMap	<input type="button" value="toujours"/>	<input type="button" value="jamais"/>	<input checked="" type="button" value="caché"/>	
Afficher le bouton d'accès rapide aux couches de données	<input checked="" type="button" value="fermé"/>	<input type="button" value="ouvert"/>	<input type="button" value="jamais"/>	<input type="button" value="caché"/>
<input checked="" type="checkbox"/> ON	Voulez-vous afficher le bouton «Plus»?			
<input checked="" type="checkbox"/> ON	Autoriser le zoom avec la molette ?			
<input type="checkbox"/> OFF	Voulez-vous afficher une mini carte de situati			
<input checked="" type="checkbox"/> ON	Voulez-vous afficher l'échelle de la carte?			
Voulez-vous afficher un panneau latéral au chargement?				
Aucun <input type="button" value="v"/>				
<input type="checkbox"/> OFF	Voulez-vous afficher les boutons de navigatio			
<input type="checkbox"/> OFF	Voulez-vous afficher une barre de légende			

Autres options.

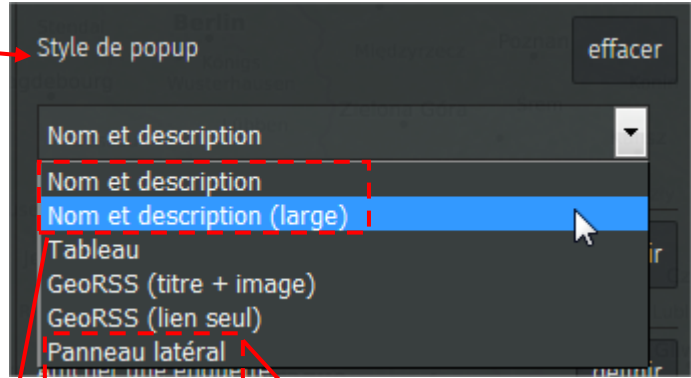
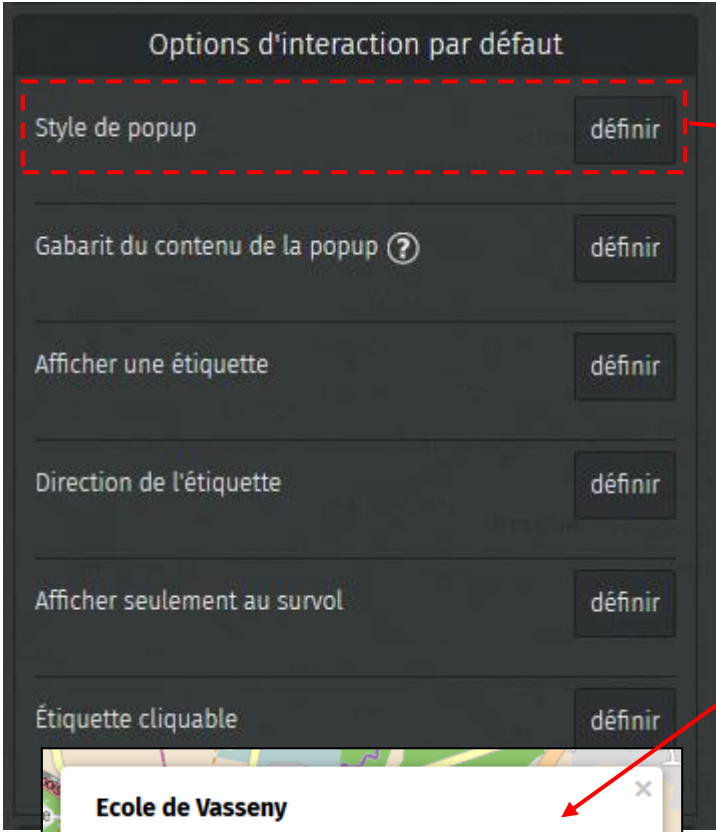


Les « **propriétés de forme par défaut** » permettent notamment de choisir l'icône de marqueur qui sera utilisée par défaut.



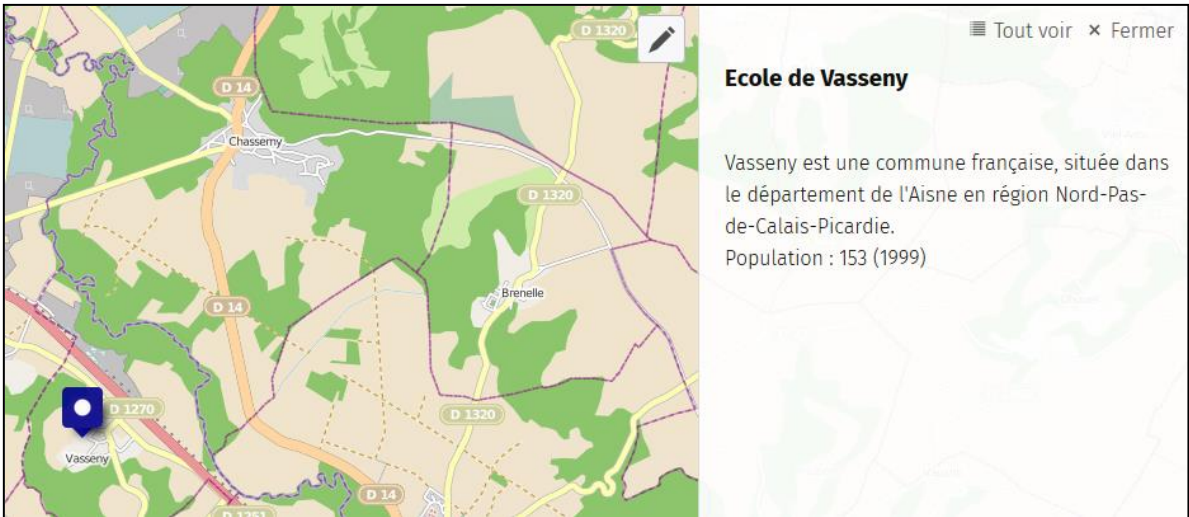


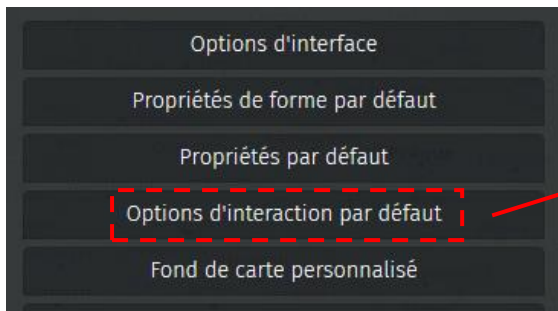
« **Options d'interaction par défaut** » : On peut ici régler la façon dont les fenêtres d'informations (popup) associées aux marqueurs s'affichent lorsque l'on clique sur celui-ci.



« **Nom et description** » : une fenêtre s'ouvre au-dessus du marqueur lorsque l'on clique sur celui-ci.

« **Panneau latéral** » : un panneau s'ouvre sur le côté de la carte lorsque l'on clique sur le marqueur.

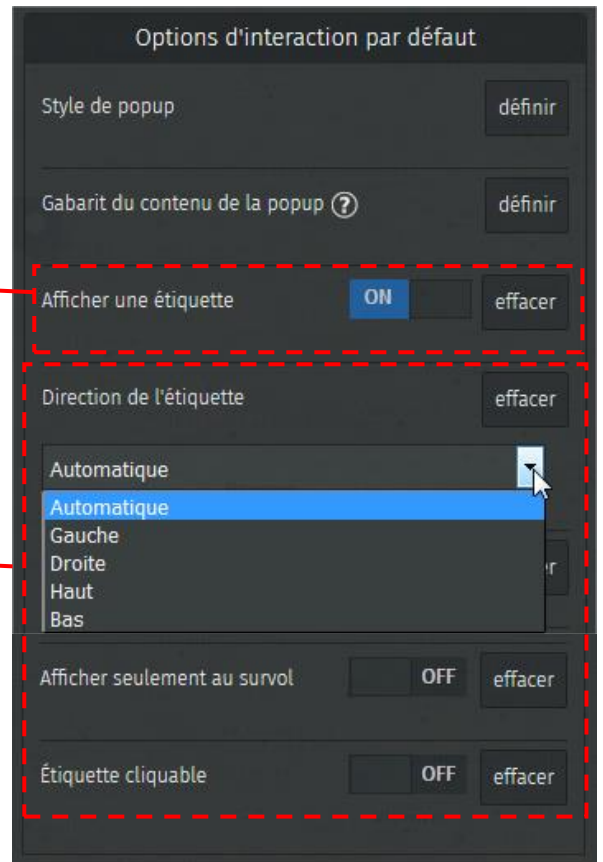




« **Options d'interaction par défaut** » : On peut également choisir qu'une étiquette indiquant le titre du marqueur apparaisse en permanence à côté de celui-ci.

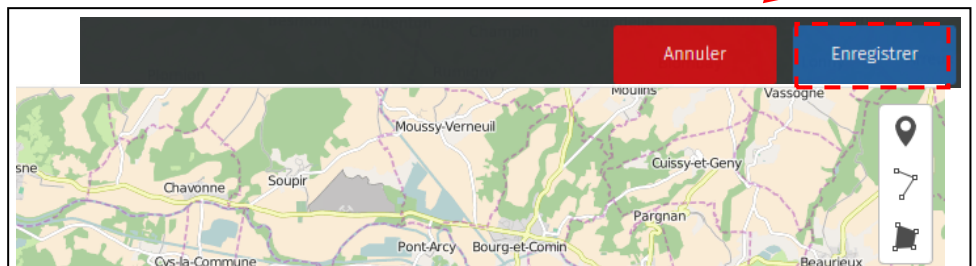


Autres options d'affichage de l'étiquette.



Enregistrer les modifications :

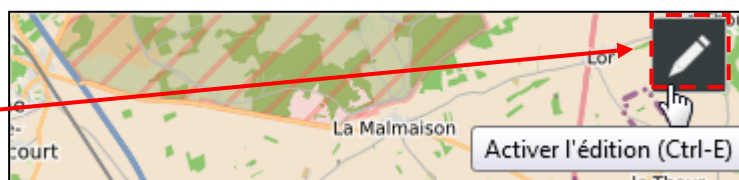
Ne pas oublier, à chaque modification de la carte, de cliquer sur « Enregistrer ».



4/ Renseigner la carte :

Présentation des outils :

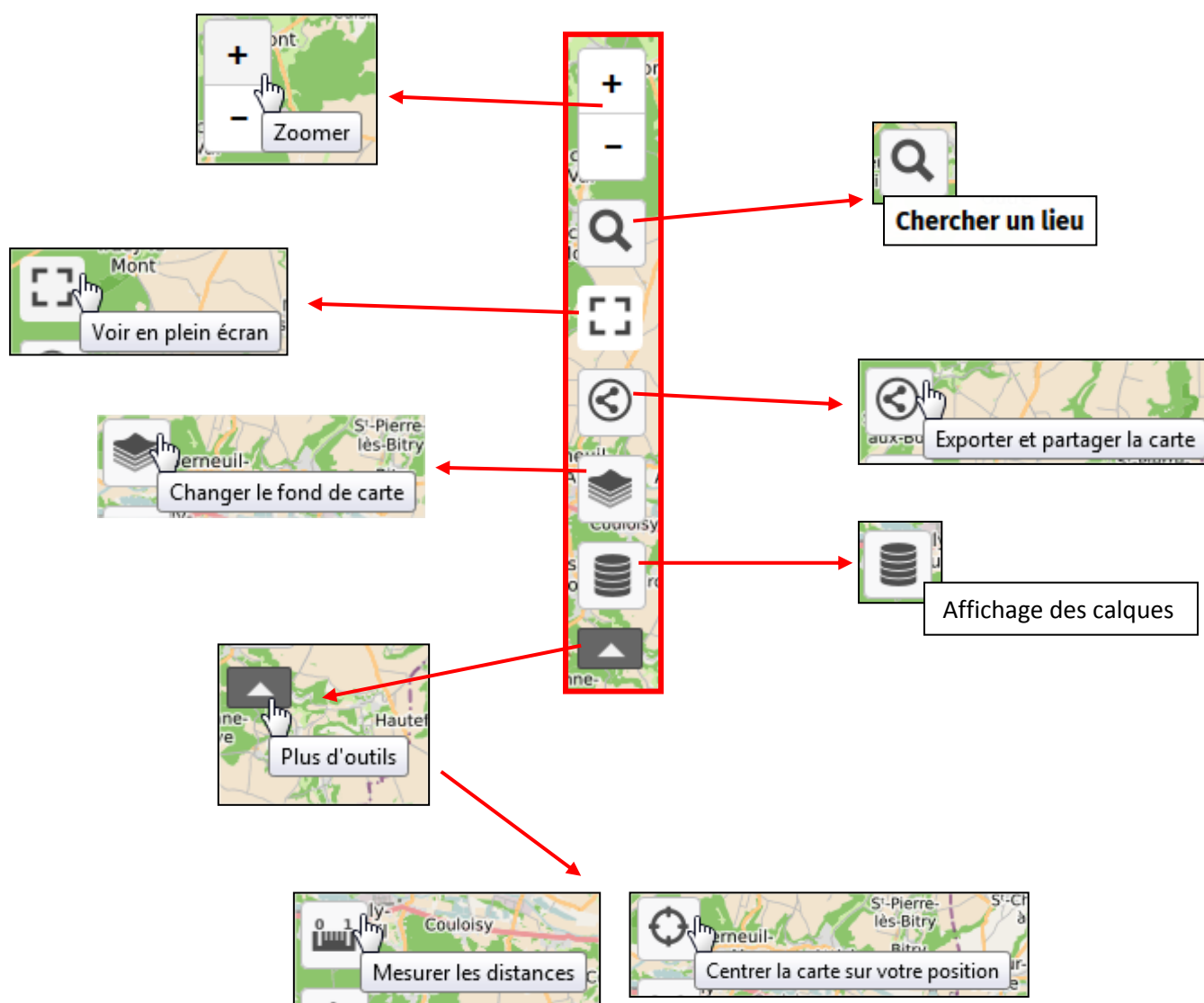
Passer en mode « Edition ».



Revenir au mode « Lecture »
(visiteur).



Barre d'outils visiteurs (barre de gauche) : outils à destination des visiteurs.
Il est possible d'activer ou pas l'affichage de ces outils (voir ci-dessus dans "Options d'interface").



Barre d'outils d'édition de la carte

Placer un marqueur.

Dessiner un polygone.

Editer les paramètres de la carte.

Enregistrer et zoomer le centre actuel. **Les visiteurs arriveront ainsi directement sur la carte sans avoir à zoomer.**

Dessiner une ligne.

Importer des données.

Changer les fonds de carte.
De nombreux fonds sont disponibles, de la carte routière à la carte IGN.

Gérer les calques.

Permissions de la carte

Le paramétrage de ces outils est indiqué ci-dessous.

Il est possible d'accéder directement aux principaux outils d'édition de la carte en cliquant sur le point d'interrogation.

The screenshot shows a map application interface. At the top, there is a header with the text "Edition en cours Créer un parcours numérique patrimonial". Below the header is a toolbar with various icons. A red box highlights a question mark icon in the toolbar, with an arrow pointing to a help menu. The help menu is titled "C'est par où pour aller plus loin?" and contains the following options: "Ajouter un marqueur", "Dessiner une ligne", "Dessiner un polygone", "Importer des données (Ctrl+I)", "Éditer les paramètres", and "Changer le fond de carte". The map in the background shows a rural area with various towns and roads.

Paramètres des marqueurs :

Placer un marqueur sur la carte puis cliquer dessus pour l'éditer (renseigner ou modifier les informations qui lui seront associées).



Choisir le calque de l'élément

Calque 1

nom

Le 11 novembre à Longueval

description ?

{{http://blogs.ac-amiens.fr/longueval/public/2015-2016/11_11_15/asset__1_.jpg}}

Propriétés de la forme

Propriétés avancées

Options d'interaction

Coordonnées

Actions avancées

Calque sur lequel le marqueur sera placé. Pour la gestion des calques, voir ci-dessous.

La description peut prendre différentes formes : **texte**, **photo**, **lien**, **tableau**, ... (voir ci-dessous).

Les "**Propriétés de la forme**" permettent de modifier le marqueur. Si on ne les modifie pas, celles enregistrées par défaut seront utilisées.

Propriétés de la forme

Couleur ? définir

Forme de l'icône définir

Image de l'icône définir

Les "**Options d'interaction**" permettent de modifier l'affichage des fenêtres d'informations (popup). Si on ne les modifie pas, celles enregistrées par défaut seront utilisées.

Options d'interaction

Style de popup définir

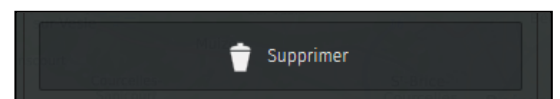
Afficher une étiquette définir

Direction de l'étiquette définir

Afficher seulement au survol définir

Étiquette cliquable définir

Chaque marqueur peut être supprimé.



Informations associées aux marqueurs : texte, photo, liens, ...

Dans le mode édition de marqueur, la zone "Description" peut contenir du texte, mais aussi les liens vers images, sons, vidéos. Cliquer sur le point d'interrogation pour retrouver les symboles à utiliser.

nom
Le 11 novembre à Longueval

description ?
{{http://blogs.ac-amiens.fr/longueval/public/2015-2016/11_11_15/asset__1_.jpg}}

Mise en forme du texte

simple astérisque pour italique

double astérisque pour gras

un dièse pour titre 1

deux dièses pour titre 2

trois dièses pour titre 3

Lien simple: [[https://exemple.fr]]

Lien avec texte: [[http://exemple.fr|texte du lien]]

Image: {{http://image.url.com}}

Image avec largeur (en pixels) : {{http://image.url.com|largeur}}

Iframe: {{{http://iframe.url.com}}}

Iframe avec hauteur (en pixels) : {{{http://iframe.url.com|hauteur}}}

Iframe avec hauteur et largeur (en px) : {{{http://iframe.url.com|height*width}}}

--- pour un séparateur horizontal

Attention, il ne pourra pas y avoir d'image, vidéo, son, hébergés directement dans la carte. Ils devront être stockés sur un site. L'adresse (URL) de l'image devra être collée dans la description.

Un exemple avec une image :



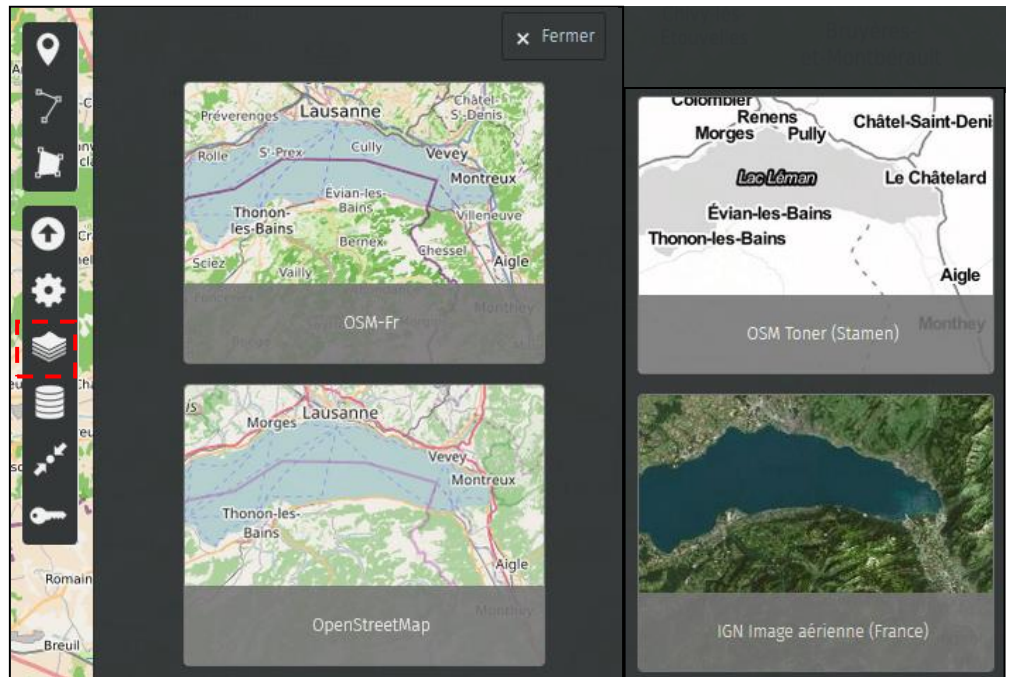
Ce que les visiteurs voient.

Ce que l'éditeur de la carte a renseigné pour que l'image apparaisse :
{{adresse de l'image}}.

The image shows the map editor interface. The marker's title is 'Le 11 novembre à Longueval'. The description field contains the URL: {{http://blogs.ac-amiens.fr/longueval/public/2015-2016/11_11_15/asset__1_.jpg}}. The description field is highlighted with a red dashed box. The editor interface includes a map on the left and a control panel on the right with a 'Fermer' button.

5/ Changer les fonds de carte :

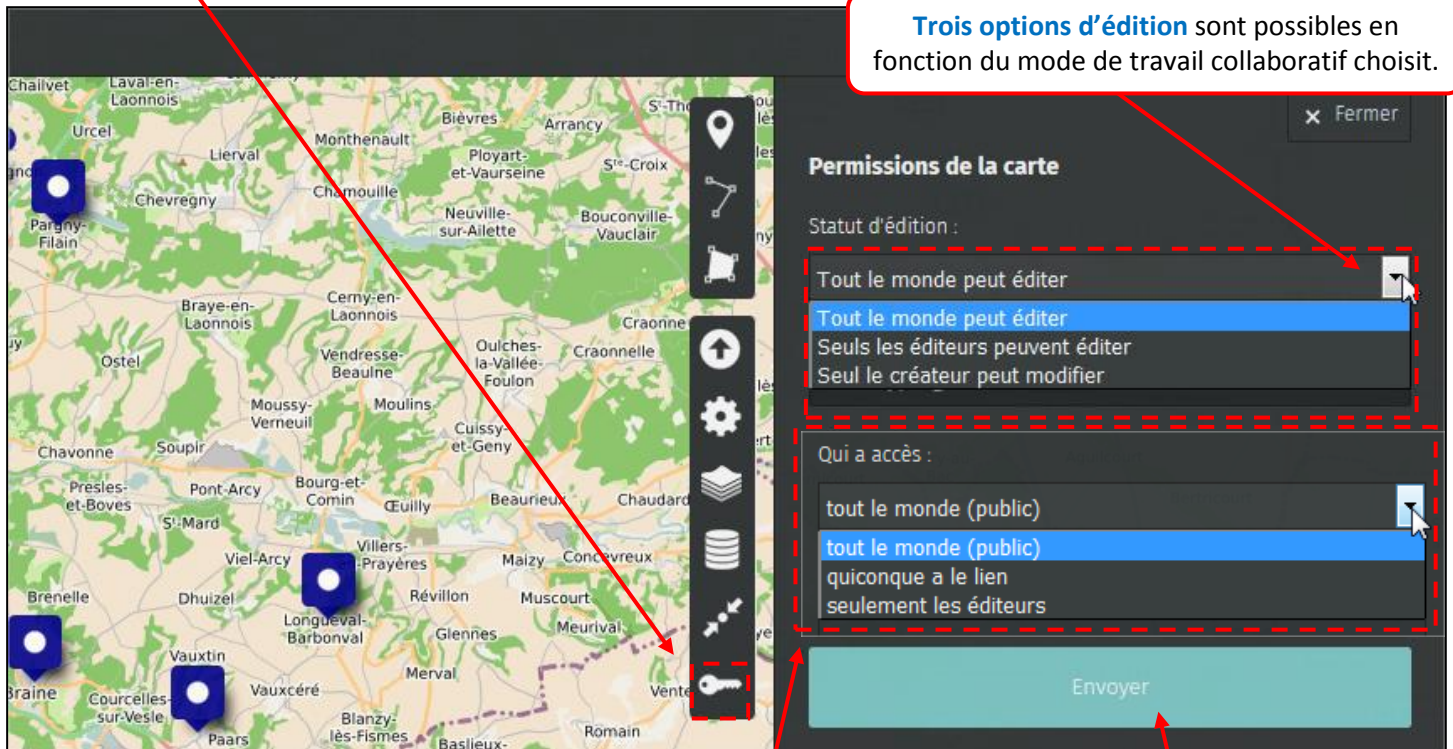
UMap permet de choisir de nombreux fonds de cartes. Voici quelques exemples.



6/ Permissions de la carte :

Il est possible de définir qui pourra modifier et visualiser la carte.

Trois options d'édition sont possibles en fonction du mode de travail collaboratif choisi.

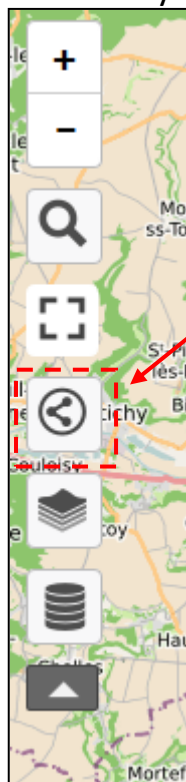


Trois options de lecture sont possibles en fonction du public visé.

Ne pas oublier de valider.

7/ Exporter et partager la carte :

Une fois que la carte est terminée, elle peut être intégrée à un site, un blog, son adresse peut être envoyée par mail.



Cliquer sur « **Exporter et partager la carte** ».

✕ Fermer

Intégrer la carte dans une iframe

```
<iframe width="100%" height="300px"
frameBorder="0"
src="http://umap.openstreetmap.fr/fr/map/creer-
un-parcours-numerique-
```

Options d'export de l'iframe

URL courte

```
http://u.osmfr.org/m/65496/
```

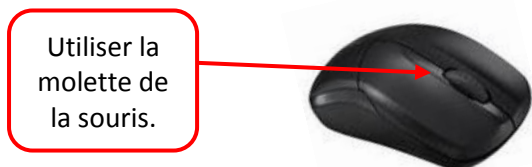
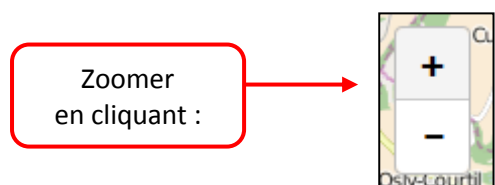
Code à copier pour intégrer la carte dans un site.

Adresse de la carte, à envoyer par mail ou à mettre en lien dans un blog.

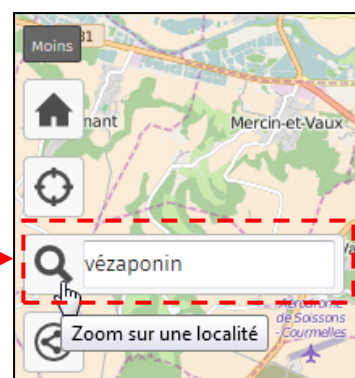
8/ Autres outils :

Outils de zoom :

Il existe trois outils pour zoomer :



Zoomer directement sur une localité.



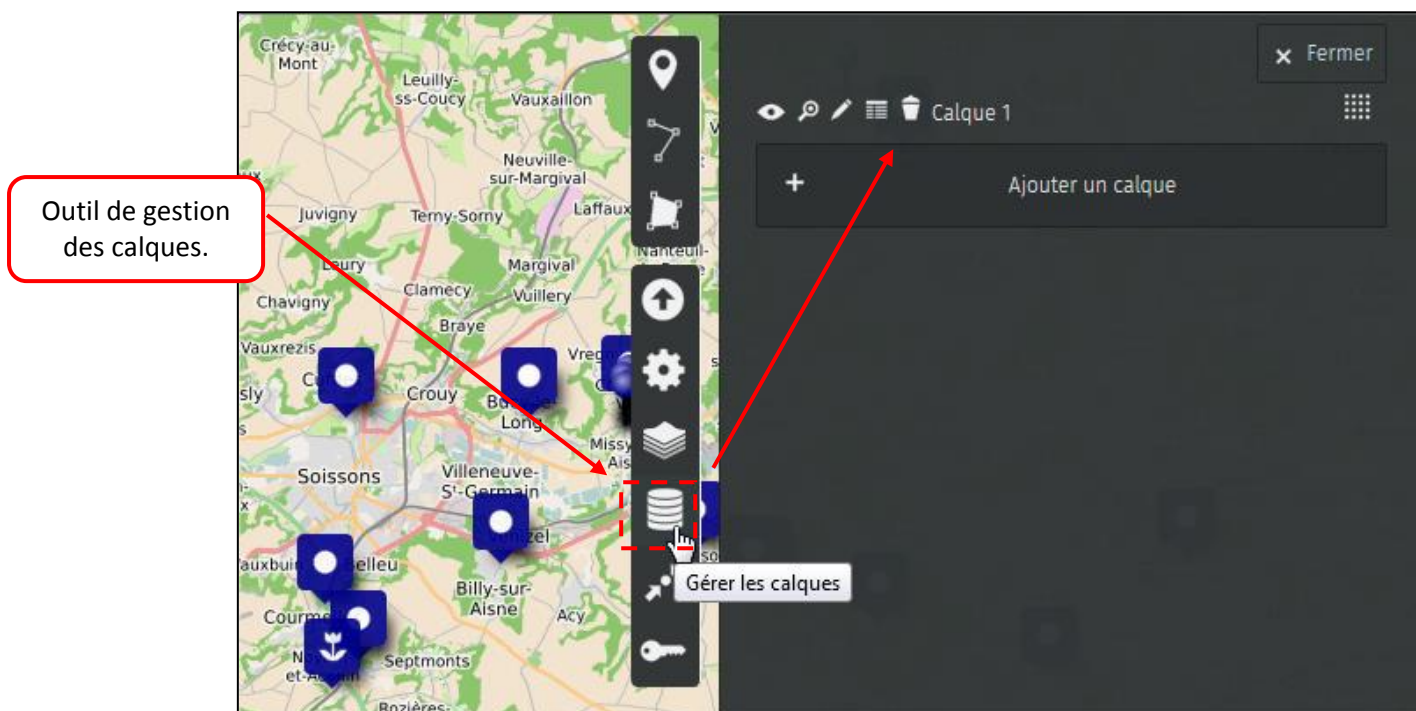
Enregistrer le zoom actuel :

Cette fonction permettra aux visiteurs d'arriver directement sur la zone de visualisation géographique de la carte.



Gérer les calques :

En fonction du nombre d'informations que l'on souhaite afficher sur la carte, il est possible de placer plusieurs calques (à la manière d'un logiciel de gestion d'image).



Gérer ses cartes :

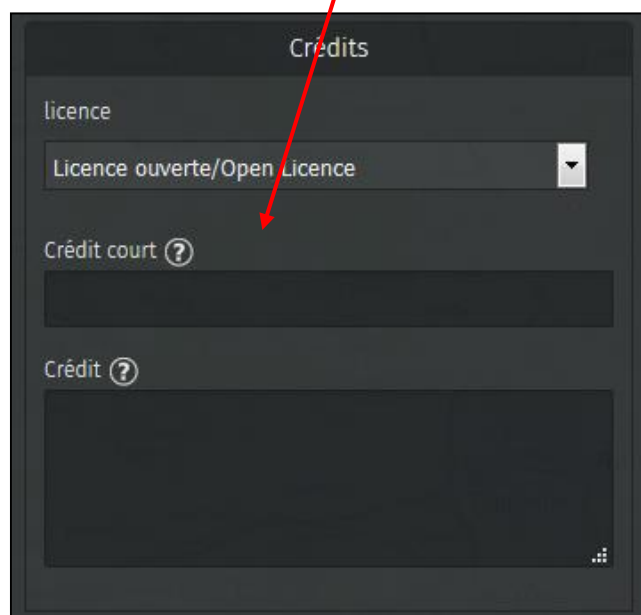
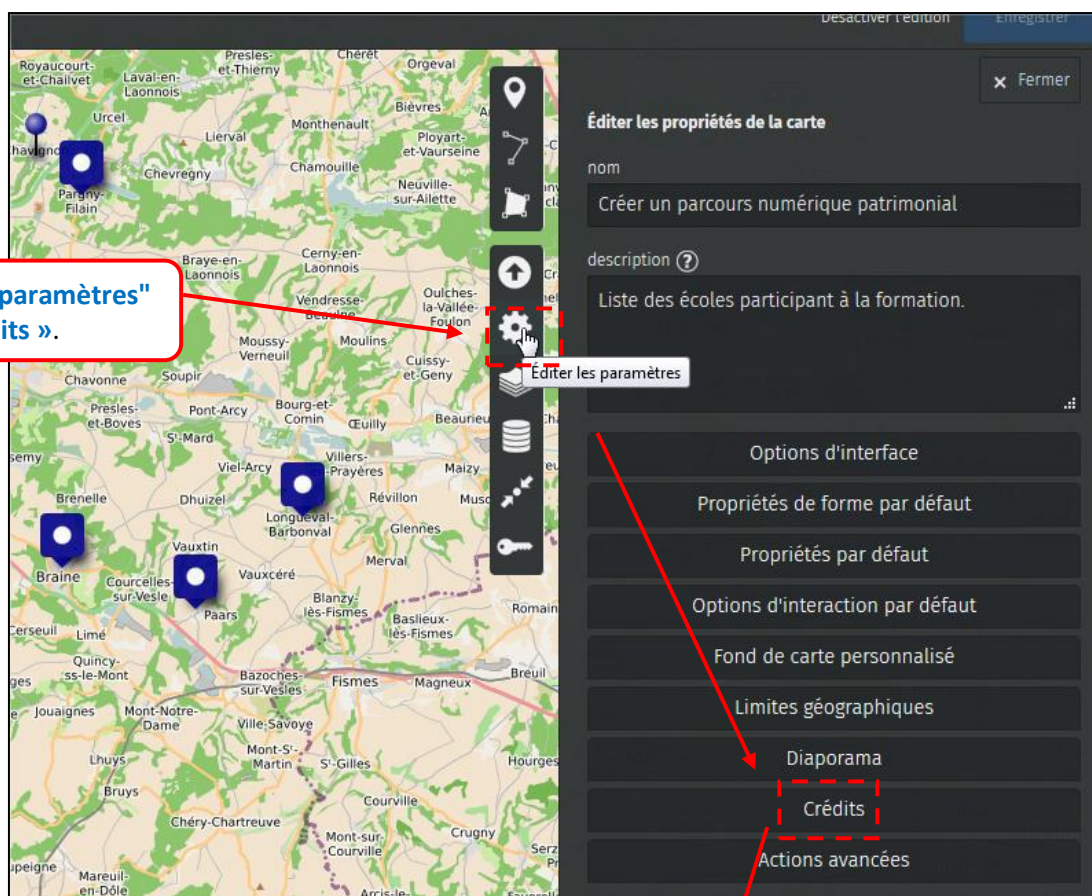
Le fait de créer un compte uMap permet de gérer toutes les cartes que l'on a créés.



9/ Crédits documentaires :

Il est indispensable de respecter le droit de propriété intellectuelle avec les médias et textes que l'on utilise. Il faudra donc utiliser des médias dont on dispose des droits ou en licence libre. Dans tous les cas, il faudra préciser leur source (nom de l'auteur, lien vers le site).

Cliquer sur "Editer les paramètres" puis sur « Crédits ».



10/ Actions avancées :

Il est possible de supprimer la carte, la cloner, supprimer tous les calques.

Cliquer sur "Editer les paramètres" puis sur « Actions avancées ».

Éditer les propriétés de la carte

nom
Créer un parcours numérique patrimonial

description ?
Liste des écoles participant à la formation.

Options d'interface

Propriétés de forme par défaut

Propriétés par défaut

Options d'interaction par défaut

Fond de carte personnalisé

Limites géographiques

Diaporama

Crédits

Actions avancées

Supprimer

Cloner

Vider

Cloner cette carte

Supprimer tous les calques

Éditer les paramètres

The image shows a map of the Fismes region with several blue location pins. A red dashed box highlights the gear icon in the top right toolbar, labeled 'Éditer les paramètres'. A red arrow points from this icon to the 'Actions avancées' option in the right-hand menu. Below the menu, three buttons are visible: 'Supprimer' (with a trash can icon), 'Cloner' (with a location pin icon), and 'Vider' (with a location pin and 'x' icon). Below these buttons are two callouts: 'Cloner cette carte' and 'Supprimer tous les calques'.

Crédits documentaires :

Captures d'écran : <http://umap.openstreetmap.fr/fr>

Textes relatifs aux communes : Wikipédia

Exemple avec image : blog de l'école de Longueval